



## Zasady gry:

1. Gracze poruszają się po planszy, rzucając kostką.
2. Gracz, który zatrzymał się na danej głosce musi podać słowo, które się od niej rozpoczyna. W przypadku, kiedy gracz nie poda słowa, cofa się o 2 pola.
3. Można wprowadzić ułatwienie: jeśli gracz nie potrafi podać słowa rozpoczynającego się od danej głoski, może podać inne - takie, które daną głoskę ma w środku lub na końcu.

