



KOGUT

KURA

KOZA

ŚWINIA

KRÓLIK

PIES

KOGUT

KURA

PIES

ŚWINIA

KOZA

KRÓLIK

Propozycje ćwiczeń:

Wskaż palcem odpowiednie zwierzątko po usłyszeniu nazwy np. „pokaż psa”.

Ćwiczenie nazywania zwierzątka z rytmogestem.

Naśladowanie odgłosu zwierzątka.

Mówienie zdaniem – „to jest pies” itp.

Prezentowanie etykiety z nazwą, kojarzenie wyrazu z obrazkiem.

Dobieranie etykiety z nazwą według wzoru (należy wydrukować materiał wyrazowy dwa razy).

Ćwiczenie grafomotoryczne-pisanie po śladzie.

Układanie sylwetek zwierząt z 2 części (wydrukować, rozciąć, wymieszać).

Gra Memory – szukanie par zwierząt (należy materiał obrazkowy wydrukować dwa razy).

Zgadnij, czego brakuje – prezentujemy obrazki, następnie zasłaniamy oczy dziecka, chowamy jeden obrazek.

Zagadki – zwierzęta. Czytamy dziecku zagadkę.

Dziecko powinno pokazać obrazek i nazwać zwierzątko.

Zagadki:

Ma długie uszy,
futerko puszyste.
Ze smakiem chrupie
sałaty listek.

Cztery kopytka, rogi, bródka.
Już wiesz, kto wyjadł kapustę z ogródka?

Budzi się przed świtem,
w przytulnym kurniku.
Potem budzi innych,
swoim kukuryku!

Chodzi po podwórku,
o ziarenka prosi.
Siada na grzędzie,
pyszne jajka znosi.

Mieszka w chlewiku
tłuscioszka znana.
Przez ludzi na słoninkę
i mięso chowana.

Gdy wychodzisz z domu,
on na Ciebie czeka.
Kiedy wrócisz znowu,
cieszy się i szczeka.